

museu da língua portuguesa ESTAÇÃO DA LUZ	TERMO DE REFERENCIA-TR			Página 1 de 2
Código TR-MLP-104_2017	Data Emissão 21/12/2017	Data de Vigência 28/12/2017	Última Revisão 21/12/2017	Versão nº 001
ÁREA EMITENTE: Diretoria Técnica				
ASSUNTO: Acessibilidade para jogos digitais.				

Termo de Referência

1. OBJETO

Contratação empresa ou profissional especializado em acessibilidade para jogos digitais.

1.1. Apresentação

O Museu da Língua Portuguesa, atualmente em reconstrução após o incêndio que o atingiu em dezembro de 2015, desenvolveu um novo site totalmente acessível, seguindo as diretrizes, padrões e metodologias do WCAG 2.0. O Museu possui três jogos que precisam ser adaptados a essas normas para poderem ser inseridos no novo site. Os jogos são programados em JAVA e podem ser acessados pelos seguintes links:

<http://estacaoeducativomlp.com.br/jogos/tupituba/>

<http://estacaoeducativomlp.com.br/jogos/namosca/>

<http://estacaoeducativomlp.com.br/jogos/regionalismo/>

2. ESPECIFICAÇÃO DO SERVIÇO

1. Reformulação conceitual e técnica (design e programação) dos jogos online existentes na Plataforma Educativo, contemplando as melhores práticas de acessibilidade digital, definidas pelo WCAG 2.0, para pessoas com deficiência;
2. Manutenção do escopo dos jogos;
3. De acordo com a plataforma Wordpress;
4. Design responsivo para os principais dispositivos (*smartphones*, computadores, *tablets* e outros dispositivos que acessam a internet);
5. Reunião com a equipe técnica do Museu para conhecer o conceito dos jogos;
6. Submissão dos jogos já acessíveis a aprovação da equipe;
7. Inserção dos jogos no site (<http://museudalinguaportuguesa.org.br/>), com supervisão da equipe técnica do museu;

3. DA EXECUÇÃO DOS TRABALHOS

- 3.1. O desenvolvimento dos trabalhos será acompanhado por funcionários da Diretoria Técnica do Museu em todas as etapas.

<p>museu da língua portuguesa ESTAÇÃO DA LUZ</p>	TERMO DE REFERENCIA-TR			Página 2 de 2
<p>Código TR-MLP-104_2017</p>	<p>Data Emissão 21/12/2017</p>	<p>Data de Vigência 28/12/2017</p>	<p>Última Revisão 21/12/2017</p>	<p>Versão nº 001</p>
<p>ÁREA EMITENTE: Diretoria Técnica</p>				
<p>ASSUNTO: Acessibilidade para jogos digitais.</p>				

3.2. A CONTRATANTE indicará o gestor do contrato para acompanhar, fiscalizar e atestar a realização dos serviços, e terá a competência de dirimir as dúvidas que surgirem no curso de sua execução e, de tudo, dará ciência, à Diretoria da Empresa, em observância ao que dispõe o art. 67 da Lei nº 8.666/93.

4. DO PRAZO DE EXECUÇÃO E VIGÊNCIA DO CONTRATO

4.1. O prazo para execução dos serviços será de XX (XXXXX) dias, contados a partir da assinatura do contrato, podendo ser prorrogado a critério do CONTRATANTE.

5. DA PROPOSTA/CADASTRO

As empresas interessadas deverão encaminhar formulário de cadastro conforme modelo disponível no link: http://idbr.org.br/?page_id=191. para ✉ compras@museulp.org.br.

As propostas orçamentárias deverão ser encaminhadas após recebimento da carta convite.

6. DA FORMA DE ANÁLISE DAS PROPOSTAS

As propostas recebidas serão analisadas conforme o critério de melhor preço e adequação técnica:

- ✓ Experiência comprovada em testes/homologação de aplicações web para pessoas com deficiência;
- ✓ Cases de soluções web interativas voltadas para pessoas com deficiência desenvolvidas nos últimos 3 anos;

As propostas deverão apresentar / conter:

- ✓ Orçamento contemplando preços individualizados;
- ✓ Taxas e impostos previstos;
- ✓ Condições / cronograma de execução e Pagamento;
- ✓ Validade da Proposta.

O IDBRASIL se reserva o direito de selecionar os itens a serem contratados.

Este processo não gera obrigatoriedade de contratação de empresa selecionada por parte do IDBRASIL.