TERMO DE REFERÊNCIA

1. OBJETO

1.1. Contratação de empresa especializada em Projetos na área digital no âmbito dos games para criação de jogo interativo para a Plataforma "Estação Educativo" do Museu da Língua Portuguesa em processo de desenvolvimento.

2. ESPECIFICAÇÃO DE SERVIÇO

2.1. Converter para a modalidade digital o jogo regionalismo aplicado pelos monitores do Museu da Língua Portuguesa seguindo as especificações:

2.2. 6 palavras com 4 conteúdos

2.3. jogo 2 modalidades:

2.3.1. 1) aparece uma das palavras e 4 desenhos para que o jogador escolha a correta

2.3.2. 2)ligar as palavras no estilo jogo da memória

2.4. Design atrativo e visual atual

2.5. Programação leve e de acordo com a programação da Plataforma MLP

3. DA EXECUÇÃO DOS TRABALHOS

3.1. O desenvolvimento do trabalho será acompanhado por funcionários do Museu da Língua Portuguesa em todas as etapas;

3.2. A CONTRATANTE indicará o gestor do contrato para acompanhar, fiscalizar e atestar a realização dos serviços, e terá a competência de dirimir as dúvidas que surgirem no curso de sua execução e, de tudo, dará ciência, à Diretoria Executiva do IDBrasil.

3.3. Todos os produtos e documentação gerados durante o processo deverão ser entregues à equipe do Museu da Língua Portuguesa no final do contrato.

4. DO PRAZO DE EXECUÇÃO E VIGÊNCIA DO CONTRATO

4.1. O jogo deverá entrar no ar juntamente com a plataforma "Estação Educativo". O prazo de execução dos serviços será de 20 (vinte) dias, após assinatura do contrato, incluindo design e programação.

4.2. O cronograma para a execução do serviço pode ser alterado conforme decisão da Diretoria do Museu da Língua Portuguesa.

5. DA PROPOSTA/CADASTRO

5.1. As empresas interessadas deverão encaminhar formulário de cadastro conforme modelo disponível no link: http://idbr.org.br/?page_id=191. As propostas orçamentárias deverão ser encaminhadas após recebimento da carta convite.

6. DA FORMA DE ANÁLISE DAS PROPOSTAS

6.1. As propostas serão analisadas conforme o critério de melhor preço.