TERMO DE REFERÊNCIA

### OBJETO

* 1. Contratação de empresa especializada em impressão em Braille, relevo e texturas para adaptação de jogos e atividades educativas em materiais acessíveis para uso do Educativo e do Programa de Acessibilidade do Museu do Futebol.

### ESPECIFICAÇÃO DOS SERVIÇOS

2.1 Impressão de peças em manta magnética e aplicação de textura e Braille, de acordo com o projeto da CONTRATANTE e com as especificações abaixo:

* Camiseta “Torcedor atual”
	+ Tamanho: 466,5x506 mm;
	+ Quantidade: 1 unidade;
	+ Acabamento: aplicação de textura e Braille em resina.

* Camiseta “Jogador atual”
	+ Tamanho: 481,5x455,5 mm;
	+ Quantidade: 1 unidade;
	+ Acabamento: aplicação de textura e Braille em resina.
* Camisa “Jogador antigo”
	+ Tamanho: 492,7x391 mm;
	+ Quantidade: 1 unidade;
	+ Acabamento: aplicação de textura e Braille em resina.
* Camisa “Goleiro antigo”
	+ Tamanho: 503,5x475 mm
	+ Quantidade: 1 unidade
	+ Acabamento: aplicação de textura e Braille em resina.
* Camisa “Árbitro atual”
	+ Tamanho: 476,5x485,5 mm
	+ Quantidade: 1 unidade
	+ Acabamento: aplicação de textura e Braille em resina.
* Casaco “Árbitro antigo”
	+ Tamanho: 517,7x656,7 mm
	+ Quantidade: 1 unidade
	+ Acabamento: aplicação de textura e Braille em resina.
* Casaco “Torcedor antigo”
	+ Tamanho: 516,5x625 mm
	+ Quantidade: 1 unidade
	+ Acabamento: aplicação de textura e Braille em resina.
* Camisa de manga longa “Goleiro atual”
	+ Tamanho: 494x475 mm
	+ Quantidade: 1 unidade
	+ Acabamento: aplicação de textura e Braille em resina.
* Bermuda “Torcedor atual”
	+ Tamanho: 327,5x417 mm
	+ Quantidade: 1 unidade
	+ Acabamento: aplicação de textura e Braille em resina.
* Bermuda “Goleiro atual”
	+ Tamanho: 327,5x417 mm
	+ Quantidade: 1 unidade
	+ Acabamento: aplicação de textura e Braille em resina.
* Bermuda “Goleiro antigo” / “Jogador antigo”
	+ Tamanho: 329x462mm
	+ Quantidade: 1 unidade
	+ Acabamento: aplicação de textura e Braille em resina.
* Bermuda “Jogador atual” / “Árbitro antigo” / “Árbitro atual”
	+ Tamanho: 359,7x381mm
	+ Quantidade: 1 unidade
	+ Acabamento: aplicação de textura e Braille em resina.
* Calça “Torcedor antigo”
	+ Tamanho: 303x725mm
	+ Quantidade: 1 unidade
	+ Acabamento: aplicação de textura e Braille em resina.
* Chuteira “Jogador atual”
	+ Tamanho: 378 mm
	+ Quantidade: 1 par
	+ Acabamento: aplicação de textura e Braille em resina.

* Chuteira “Árbitro atual”
	+ Tamanho: 374,5 mm
	+ Quantidade: 1 par
	+ Acabamento: aplicação de textura e Braille em resina.
* Chuteira “Goleiro atual”
	+ Tamanho: 376 mm
	+ Quantidade: 1 par
	+ Acabamento: aplicação de textura e Braille em resina.
* Sapato com meia “Árbitro antigo”
	+ Tamanho: 381,5 mm
	+ Quantidade: 1 par
	+ Acabamento: aplicação de textura e Braille em resina.
* Sapato com meia “Goleiro antigo”
	+ Tamanho: 374 mm
	+ Quantidade: 1 par
	+ Acabamento: aplicação de textura e Braille em resina.
* Sapato com meia “Torcedor antigo”
	+ Tamanho: 144,5 mm
	+ Quantidade: 1 par
	+ Acabamento: aplicação de textura e Braille em resina.

* Chuteira “Torcedor atual”
	+ Tamanho: 162,5 mm
	+ Quantidade: 1 par
	+ Acabamento: aplicação de textura e Braille em resina.
* Acessório “Luva de goleiro”
	+ Tamanho: 200mm
	+ Quantidade: 1 par
	+ Acabamento: aplicação de textura e Braille em resina.
* Acessório “Chapéu”
	+ Tamanho: 256x116 mm
	+ Quantidade: 1 unidade
	+ Acabamento: aplicação de textura e Braille em resina.
* Acessório “Cinto”
	+ Tamanho: 268,5x31,5 mm
	+ Quantidade: 1 unidade
	+ Acabamento: aplicação de textura e Braille em resina.
* Acessório “Boina”
	+ Tamanho: 152x71 mm
	+ Quantidade: 1 unidade
	+ Acabamento: aplicação de textura e Braille em resina.
* Acessório “Relógio de bolso”
	+ Tamanho: 130,5x89 mm
	+ Quantidade: 1 unidade
	+ Acabamento: aplicação de textura e Braille em resina.
* Acessório “Relógio de pulso”
	+ Tamanho: 44,5x25 mm
	+ Quantidade: 1 unidade
	+ Acabamento: aplicação de textura e Braille em resina.
* Acessório “Fita”
	+ Tamanho: 306x198 mm
	+ Quantidade: 1 unidade
	+ Acabamento: aplicação de textura e Braille em resina.
* Acessório “Bolso com cartões”
	+ Tamanho: 80x111,5 mm
	+ Quantidade: 1 unidade
	+ Acabamento: aplicação de textura e Braille em resina.
* Acessório “Apito”
	+ Tamanho: 220x37,6 mm
	+ Quantidade: 1 unidade
	+ Acabamento: aplicação de textura e Braille em resina.
* Acessório “Bandeirinha”
	+ Tamanho: 294,5x352 mm
	+ Quantidade: 1 unidade
	+ Acabamento: aplicação de textura e Braille em resina.
* Expressão facial “Triste”
	+ Tamanho: 159x217 mm
	+ Quantidade: 1 unidade
	+ Acabamento: aplicação de textura e Braille em resina.
* Expressão facial “Aflito”
	+ Tamanho: 159x217 mm
	+ Quantidade: 1 unidade
	+ Acabamento: aplicação de textura e Braille em resina.
* Expressão facial “Bravo”
	+ Tamanho: 159x217 mm
	+ Quantidade: 1 unidade
	+ Acabamento: aplicação de textura e Braille em resina.
* Expressão facial “Espantado”
	+ Tamanho: 159x217 mm
	+ Quantidade: 1 unidade
	+ Acabamento: aplicação de textura e Braille em resina.
* Expressão facial “Feliz”
	+ Tamanho: 159x217 mm
	+ Quantidade: 1 unidade
	+ Acabamento: aplicação de textura e Braille em resina.
* Expressão facial “Sereno”
	+ Tamanho: 159x217 mm
	+ Quantidade: 1 unidade
	+ Acabamento: aplicação de textura e Braille em resina.

* Expressão facial “Temeroso”
	+ Tamanho: 159x217 mm
	+ Quantidade: 1 unidade
	+ Acabamento: aplicação de textura e Braille em resina.

2.2 Impressão em vinil adesivo aplicado em chapa galvanizada,de acordo com o projeto da CONTRATANTE e com as especificações abaixo**:**

* Impressão de desenho em vinil adesivo sobre chapa galvanizada sobre chapa em MDF
	+ Tamanho da chapa galvanizada: 160x100x2 mm
	+ Tamanho da chapa em MDF: 160x100x2 mm
	+ Quantidade: 1 impressão em vinil; 1 chapa galvanizada; 1 chapa em MDF

### DA EXECUÇÃO DOS TRABALHOS

3.1 A CONTRATADA apresentará as etapas de produção para serem pré-aprovadas pela Coordenação do Núcleo de Ação Educativa do Museu do Futebol.

3.2 O desenvolvimento dos trabalhos será acompanhado por funcionários da Coordenação do Núcleo de Ação Educativa do Museu do Futebol em todas as etapas.

3.3 Os serviços produzidos em meio digital deverão ser gerados em aplicativos compatíveis com os utilizados pela CONTRATANTE e repassados ao Educativo do Museu do Futebol para constar em seus arquivos de memória institucional.

3.4 Todos os produtos e documentação gerada durante o processo deverão ser entregues à equipe do Núcleo de Ação Educativa do Museu do Futebol no final do contrato.

### DO PRAZO DE EXECUÇÃO E VIGÊNCIA DO CONTRATO

4.1. A vigência do contrato será até o final do mês de março.

4.2. O cronograma para a execução do serviço pode ser alterado conforme decisão da Coordenação do Núcleo Educativo do Museu do Futebol, sem ultrapassar o limite máximo do final do mês de março.

4.3 Este prazo pode ser prorrogado conforme decisão da Diretoria Técnica do Museu do Futebol.

### DA COMPROVAÇÃO TÉCNICA

5.1 Exige-se como comprovação técnica a experiência registrada da empresa na área de produção de materiais acessíveis para espaços culturais.

### DA FORMA DE ANÁLISE DAS PROPOSTAS

6.1 As propostas recebidas serão analisadas conforme o critério de melhor técnica e preço.