

TERMO DE REFERÊNCIA

1. OBJETO

1.1 Contratação de empresa para criação de logomarca do PAMF – Programa de Acessibilidade do Museu do Futebol.

2. ESPECIFICAÇÃO DOS SERVIÇOS

2.1. Proposta técnica e comercial que contemple:

2.1.1. Criação de Identidade visual.

2.1.2. Aplicação da identidade visual em materiais impressos e eletrônicos, considerando:

Placas de sinalização expositiva; apresentações de PowerPoint, banners, vídeos, uniformes, folders, catálogos e demais produtos do Programa.

2.1.3. Manual de uso para cada marca, contemplando a utilização em conjunto com a logomarca do Museu do Futebol e do Centro de Referência do Futebol Brasileiro (CRFB) do Museu do Futebol.

3. DA EXECUÇÃO DOS TRABALHOS

3.1. O desenvolvimento do trabalho será acompanhado por funcionários do IDBRASIL, Cultura Educação e Esporte, que serão responsáveis pelo envio das informações necessárias para a realização do projeto.

3.2. O projeto terá um cronograma de execução a ser definido entre as partes.

3.3. A empresa deverá apresentar, no mínimo, duas propostas de linha criativa de identidade visual distintas, que serão discutidas pela equipe do IDBRASIL e do Museu do Futebol.

4. DO PRAZO DE EXECUÇÃO E VIGÊNCIA DO CONTRATO

4.1. O prazo para execução do serviço será até o dia 07 de março de 2014.

5. DA FORMA DE ANÁLISE DA PROPOSTA

5.1. As propostas recebidas serão analisadas conforme o critério de melhor preço e metodologia, para avaliação da metodologia, pede-se o envio de proposta detalhada com especificações e cronograma.

6. SOBRE O PAMF – PROGRAMA DE ACESSIBILIDADE DO MUSEU DO FUTEBOL

PAMF, Programa de Acessibilidade do Museu do Futebol - reúne uma série de recursos e iniciativas que com o objetivo de facilitar e potencializar o acesso ao museu. O programa abrange todos os âmbitos: físico e arquitetônico, sociale intelectual. O Museu do Futebol tem em todo o seu trajeto piso tátil, 23 maquetes táteis, áudio-guia para estrangeiros e também para cegos, atendimento qualificado e outras diversas ações educativas focadas em acessibilidade e inclusão, um catálogo com conteúdo do Museu em tinta e Braille e o Programa Deficiente Residente, como parte do PAMF (Programa de Acessibilidade ao Museu do Futebol).